



GUIÓN: Buenos días, buenas noches

NOMBRE Y TRATE DE USAR ESTAS PALABRAS EN CONVERSACIONES CON SU NIÑO ESTA SEMANA

<u>Objetos:</u>	<u>Animales:</u>	<u>Acciones:</u>	<u>Colores:</u>
El estambre	Gatito	Escarbar	Amarillo
El hueso	Perro	Correr en la hierba	Rojo
Las zanahorias	Conejo	Jugar	Blanco
El gusano	Pollito	Dormirse	Gris
La cobija	Borreguito	Arrojarse	

Describe sus acciones. Anime a su niño describir acciones.

- Hacer preguntas o observaciones sobre el cuento: ¿Qué está haciendo el gatito? ¿Cómo es el ala del pollito? ¿Cuántos animales hay en esta página?
- Actuar. Si tiene animales de peluche u otros juguetes, pueden usarlos para jugar: ¿Cómo hace el perro cuando escarba en la tierra? ¿Puedes pretender a dormir? Mira, la niña no tiene cobija. ¡Arrópala!
- Hablar de las cosas que hacemos antes de dormir: ¿Qué tenemos que hacer antes de dormir? Tenemos que ponernos los pijamas, lavarnos los dientes, y decir buenas noches. ¿Qué más?

RECUEDE

ANIME A SU NIÑO QUERER
APRENDER
FELICITÉLO cuando hacer bien
No haga caso de los errores
AYUDE a su niño cuando la necesita



ALIENTE A
LA
Curiosidad
Imaginación
Independencia



Anime a su niño HABLAR
Hágale PREGUNTAS
ESCUCHE sus respuestas
HAGALE comentarios